

Техническая документация DCMS 7

1. **Дизайнерам**
 - 1.1. О темах оформления
2. **Разработчикам дополнений**
 - 2.1. Создание своей страницы
 - 2.2. Описание классов
 - 2.2.1. groups.class
 - 2.2.2. filesystem.class
 - 2.3. Работа с пользователем (\$user)

1.1. О темах оформления

Тема оформления в DCMS 7 состоит из:

Обязательно

config.ini - файл конфигурации

tpl/ - файлы шаблонов темы

tpl_c/ - скомпилированные файлы шаблонов *

tpl_cache/ - кэш шаблонов *

Не обязательно

style.css - Таблица стилей, применяемая к документу (название файла может быть любым, учитывая то, что оно указывается в шаблоне документа)

for_css/ - папка под разного рода содержимое, подключающееся в style.css

~~~~~

\* - не лезть и не редактировать вручную (максимум удалить)

Прежде чем рассматривать шаблоны в папке tpl хочу предупредить, что необходимы хоть какие-то знания Smarty. В движок интегрирована 3 версия данного шаблонизатора, но так как русской документации для 3 версии еще нет, предлагаю ознакомиться со 2 <http://www.smarty.net/docsv2/ru/>

Теперь, когда вы уже знаете что это и с чем едят, мы можем продолжить.

В любом из шаблонов Вы можете воспользоваться переменными, переданными движком по умолчанию:

\$dcms - объект системного класса

\$user - объект класса пользователя

\$path - путь к папке темы оформления (вида /sys/themes/имяТемы)

\$theme - объект класса данной темы

\$SESSION\_NAME - имя сессии

\$SESS - идентификатор сессии

\$URL - текущий путь открытой в браузере страницы(в urlencode() )

document.tpl - основа (каркас) для любой страницы движка.

В этот единый файл объединены, так называемые раньше, "голова" и "ноги" сайта, которые в свою очередь могут быть в других файлах, но присоединяться через include.

Кроме стандартных переменных в этот файл передается содержимое страницы, заголовок, ссылки к действию, массивы с сообщениями(ошибками) и т.д.

Так вот, передаваемые переменные:

\$content - содержимое страницы (все, что выводит echo, print и т.д. )

\$title - заголовок страницы

\$description - описание страницы (используется в meta тегах)

\$keywords - ключевые слова (тоже для meta)

\$document\_generation\_time - время генерации страницы в секундах

\$actions - массив с ссылками к действиям

\$returns - массив с ссылками к возврату

\$err - массив с пользовательскими ошибками

\$msg - массив с пользовательскими сообщениями

\$adt - объект класса рекламы

## 2.1. Создание своей страницы

Минимально достаточный код для своей страницы:

```
<?php
include_once 'sys/inc/start.php';
$doc = new document();
?>
```

Вывод своих данных Вы можете осуществлять как через echo, так и после ?>, при этом "шапка" и "ноги" (а также остальные части страницы) отобразятся автоматически.

Если вы хотите сделать так, чтобы страница отображалась группам пользователей, начиная с "пользователя" или "модератора" и т.д., то вместо \$group впишите номер желаемой группы

```
<?php
include_once 'sys/inc/start.php';
$doc = new document($group);
?>
```

Список групп находится в файле sys/ini/groups.ini

**Дополнительные элементы страницы:**

```
<?php
$doc -> title = 'Заголовок страницы';
$doc -> msg('Сообщение');
$doc -> err('Сообщение об ошибке');
$doc -> ret('Вернуться','/папка/файл.php');
$doc -> act('Действие','/папка/файл.php');
?>
```

## 2.2 Описание классов

groups - работа с группами

filesystem - функции для работы с файловой системой (типа рекурсивного удаления папки и т.д.)

imaging - работа с изображениями

ini - чтение/сохранение массивов из/в файл(а) формата INI

is\_valid - проверка текстовых данных на соответствие определенному шаблону  
text - различная обработка, фильтрование текста

## 2.2.1. groups.class

Методы класса group являются статическими, поэтому вызываются в виде groups::метод().  
name(\$group) - возвращает имя группы по идентификатору (он же level).  
max() - возвращает идентификатор (level) создателя.

## 2.2.2. filesystem.class

Методы класса filesystem являются статическими, поэтому вызываются в виде filesystem::имяМетода().  
unixpath(\$path) - возвращает путь (будь то unix или windows) в формате unix.mkdir(\$p) - создает папку, устанавливает максимальные права. В случае успеха возвращает true.  
rmdir(\$dir,\$delete\_this\_dir) - удаляет папку по пути \$dir со всем содержимым. \$delete\_this\_dir = true определяет удалять ли саму папку (или удалить только содержимое).

## 2.3. Работа с пользователем (\$user)

\$user - объект класса user, инициализированный идентификатором авторизованного пользователя.  
Свойства объекта идентичны строке данного пользователя в MySQL таблице users.

id - Уникальный идентификатор пользователя (в других таблицах записывается как id\_user, id\_ank, id\_adm)  
group - Идентификатор группы пользователя. Список возможных групп находится в файле sys/ini/groups.ini  
login - Логин для входа, он же ник, пользователя  
password - Двойной MD5 Хэш пароля пользователя с солью. Соль хранится в sys/ini/settings.ini -> salt  
a\_code - Ключ активации. У активированного пользователя значение отсутствует.  
recovery\_password - Ключ для восстановления пароля.  
sex - Пол пользователя. (0 - женский, 1 - мужской)  
reg\_date - Дата регистрации в формате unixtimestamp  
reg\_mail - Регистрационный email. Записывается только при активации по email.  
theme\_wap - Тема оформления WAP  
theme\_pda - Тема оформления PDA  
theme\_web - Тема оформления WEB  
last\_visit - Время последнего посещения в unixtimestamp  
count\_visit - кол-во авторизаций  
conversions - кол-во переходов  
items\_per\_page\_wap - кол-во пунктов на страницу для WAP браузера  
items\_per\_page\_pda - кол-во пунктов на страницу для PDA браузера  
items\_per\_page\_web - кол-во пунктов на страницу для WEB браузера  
time\_shift - сдвиг времени (в часах)  
icq\_uin - ICQ UIN  
skype - Идентификатор Skype  
email - E-mail в анкете  
realname - Реальное имя  
ank\_d\_r - День рождения  
ank\_m\_r - Месяц рождения

ank\_g\_r - Год рождения

balls - Кол-во баллов

vip\_time - Окончание действия VIP статуса. По-умолчанию: 0

rating - Рейтинг пользователя. Своего рода кэш суммы из таблицы reviews\_users. Обновляется при посещении анкеты пользователя.

mail\_new\_count - Кол-во новых писем. Пересчитывается при посещении почты.

friend\_new\_count - Кол-во запросов на добавление в др.